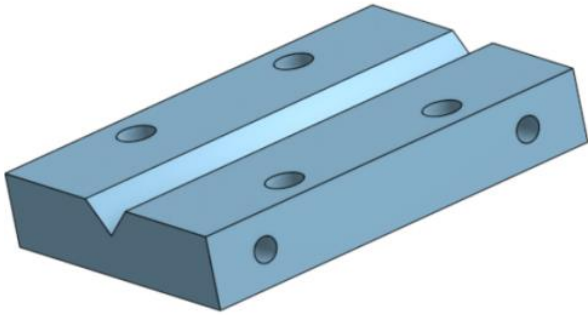


PLIEUSE GUNT

Guide de création PLAQUE MATRICE



Sommaire

1.1	Créer un volume de base	2
1.1.1	Ouvrir un sketch.....	2
1.1.2	Tracer le contour du volume de base	2
1.1.3	Coter le contour	3
1.1.4	Créer le volume de base	3
1.1.5	Nommer la fonction volumique	4
1.2	Créer quatre trous débouchants	4
1.2.1	Sélectionner la surface plane	4
1.2.2	Créer les points de centre	4
1.2.3	Créer les trous débouchants	5
1.2.4	Nommer la fonction volumique	5
1.3	Créer 2 trous taraudés borgnes	6
1.3.1	Sélectionner la surface plane	6
1.3.2	Créer les points de centre	6
1.3.3	Créer les deux trous taraudés	6
1.3.4	Nommer la fonction volumique	7
1.4	Créer une symétrie de "Features"	7
1.5	Créer 2 trous taraudés borgnes	7
1.5.1	Sélectionner la surface plane	7
1.5.2	Créer un point.....	7
1.5.3	Créer les deux trous taraudés	8
1.5.4	Nommer la fonction volumique	9
1.6	Renommer la pièce	9

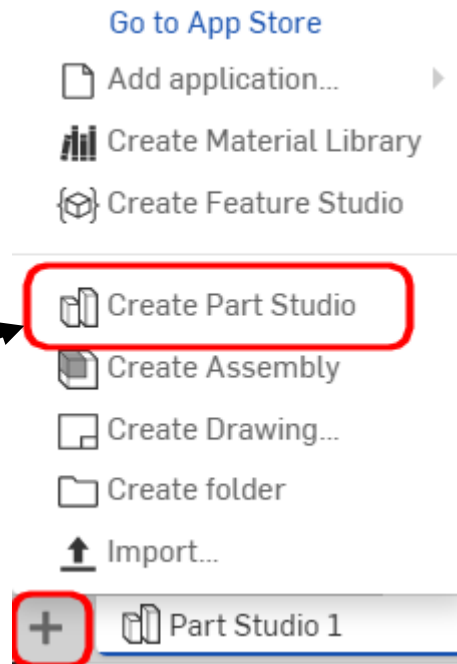
Se connecter à ONSHAPE

On demande :

Ouvrez le fichier PLIEUSE (s'il n'est pas déjà ouvert)

Cliquez sur le + en bas de l'écran

Puis choisissez "Create Part Studio"



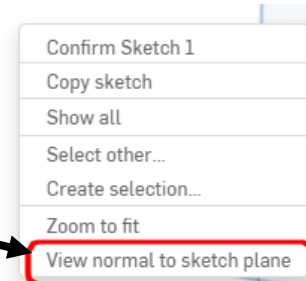
1.1 Créer un volume de base

1.1.1 Ouvrir un sketch Sketch

Sélectionnez le plan Front



Cliquez droit

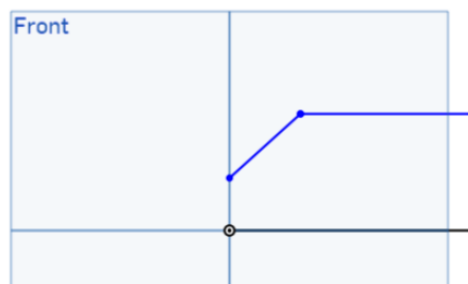


1.1.2 Tracer le contour du volume de base

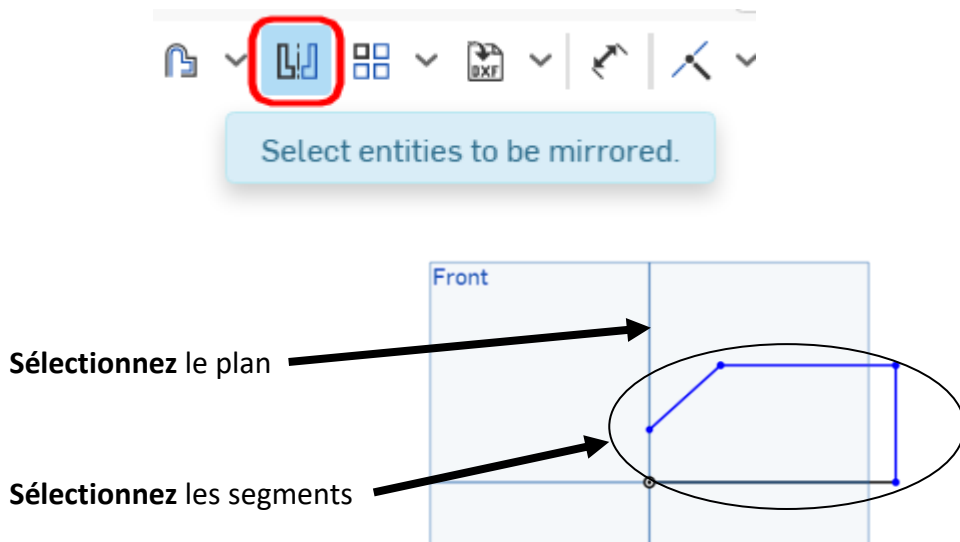
Outil "line"



Créez 4 segments en partant de l'origine

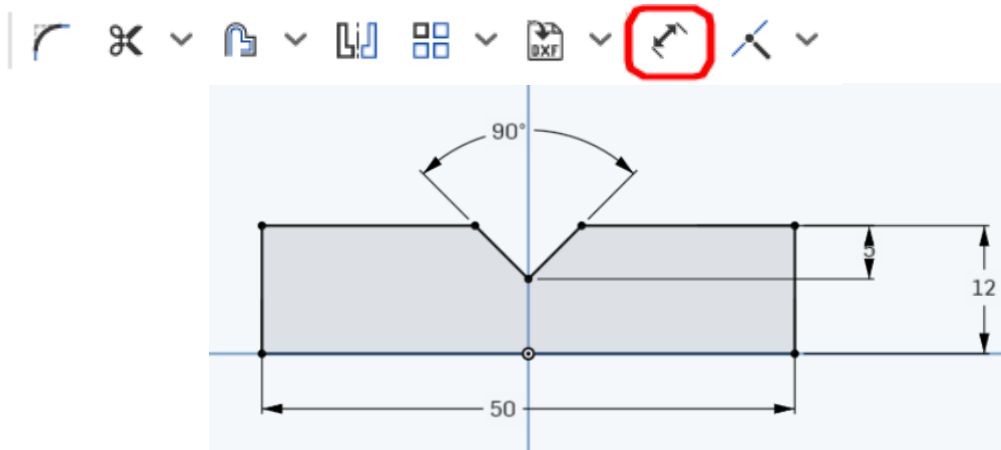


Créez une **symétrie** des segments



1.1.3 Coter le contour

Cotez le contour avec l'outil "*cotation*"



1.1.4 Créer le volume de base

Sélectionnez la fonction volumique "*Extrude*"

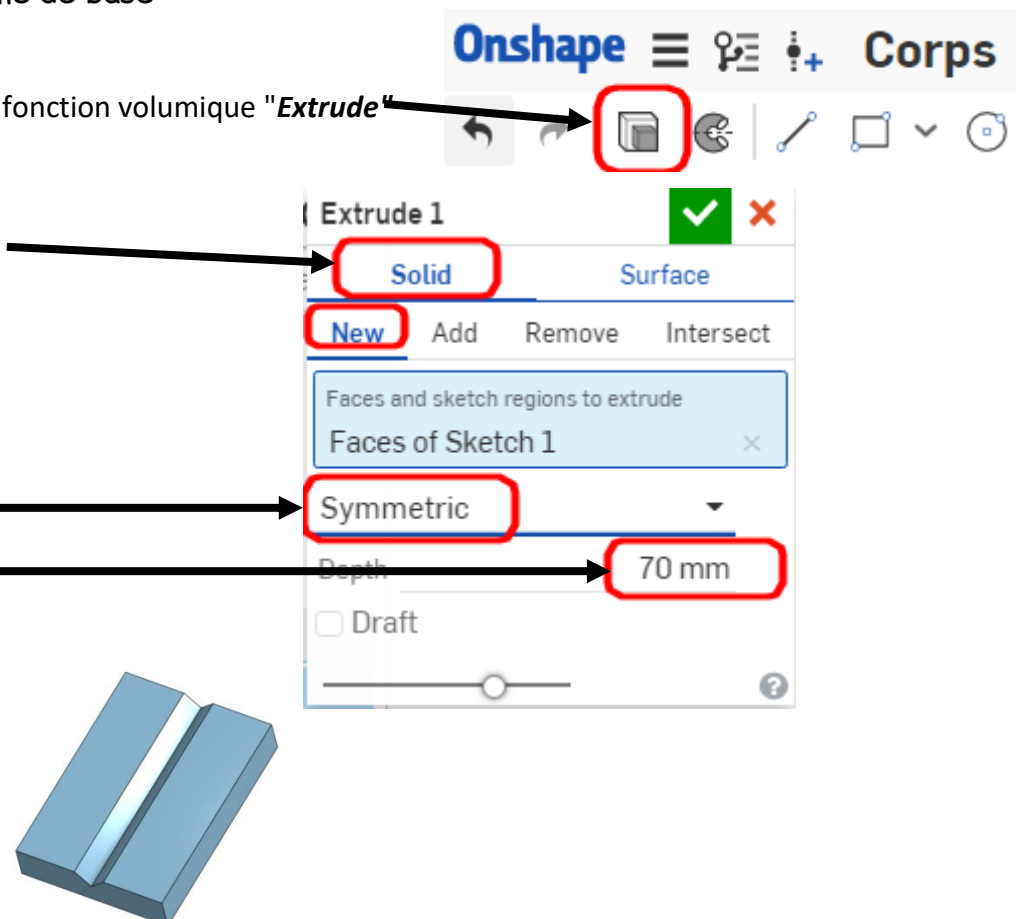
Nouveau solid

Symétrique

Longueur

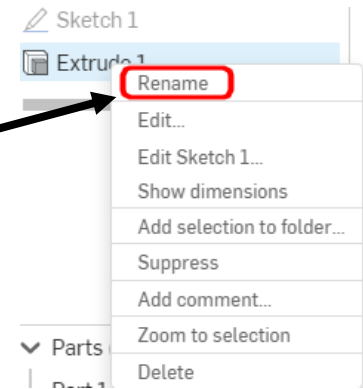
Validez

Vous obtenez



1.1.5 Nommer la fonction volumique

Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"

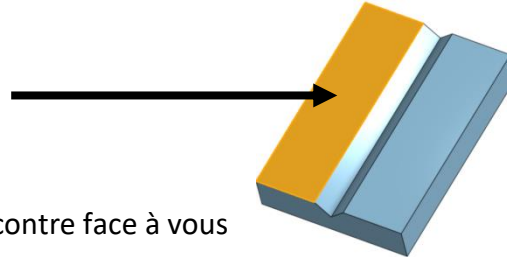


Nommez la fonction volumique : **volume de base**

1.2 Créer quatre trous débouchants

1.2.1 Sélectionner la surface plane

Ouvrir un  Sketch

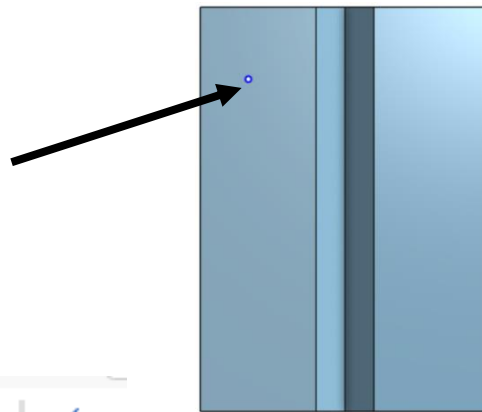


Orientez la vue comme ci-contre face à vous

1.2.2 Créez les points de centre

 Sketch

Créez un point



Créez deux **symétries** du point



Select entities to be mirrored.

1ère :

Sélectionnez le segment

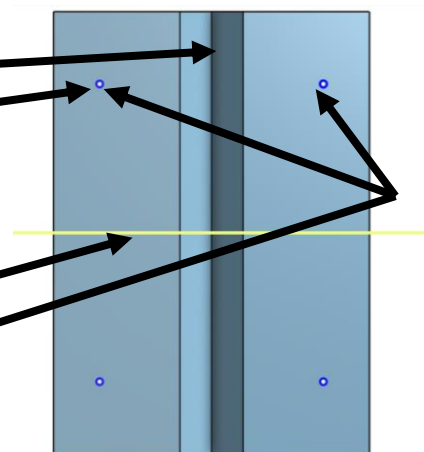
Sélectionnez le point


2ème :

Sélectionnez à nouveau

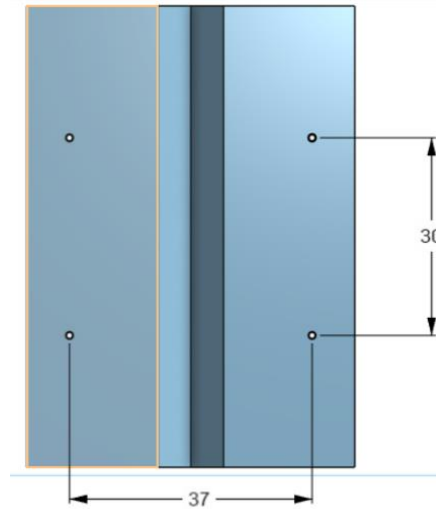
Sélectionnez le plan

Sélectionnez les 2 points



Cotez  les entraxes à : 37 mm et 30 mm

Validez 



1.2.3 Créez les trous débouchants

Sketch 1

Extrude 1

Sélectionnez le sketch

Sketch 2

Sélectionnez la fonction volumique "hole"



Trou

Simple

A travers

Through

ISO "norme"

Standard ISO

Trou percé

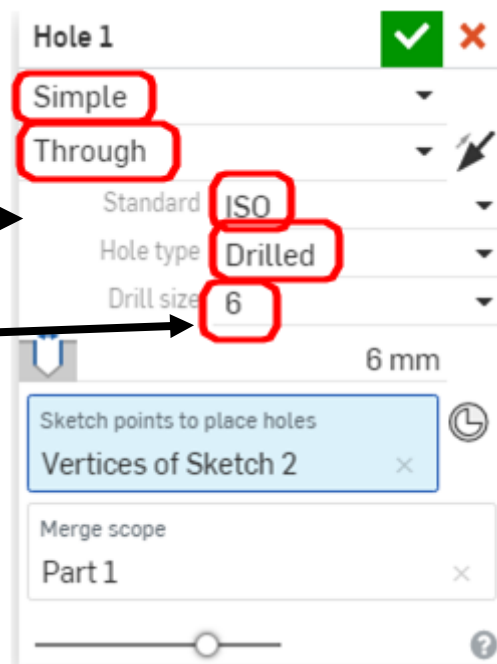
Hole type Drilled

Diamètre de perçage

Drill size 6

6 mm

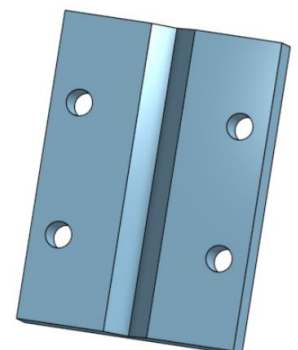
Validez 



1.2.4 Nommer la fonction volumique

Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"

Nommez la fonction volumique : **4 Trous débouchants**

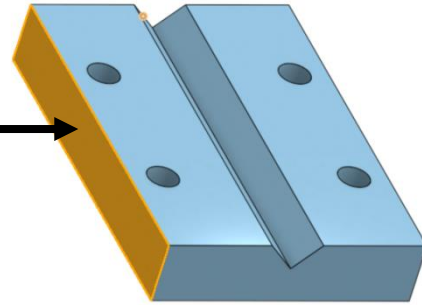


1.3 Créer 2 trous taraudés borgnes

1.3.1 Sélectionner la surface plane

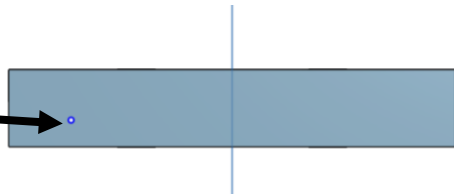
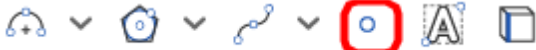
Ouvrir un  Sketch

Orientez la vue comme ci-contre face à vous

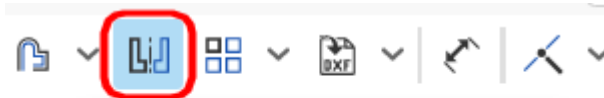


1.3.2 Créez les points de centre

Créez un point



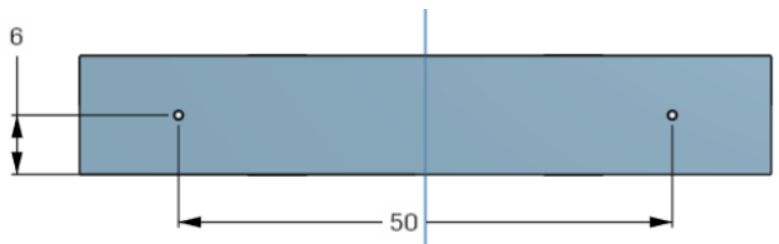
Créez une symétrie du point



Select entities to be mirrored.

Sélectionnez le plan

Sélectionnez le point



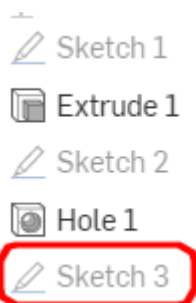
Cotez  l'entraxe à : 50 mm

Position à : 6 mm

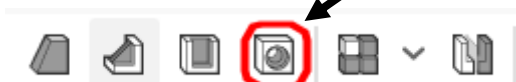
Validez 

1.3.3 Créez les deux trous taraudés

Sélectionnez le sketch

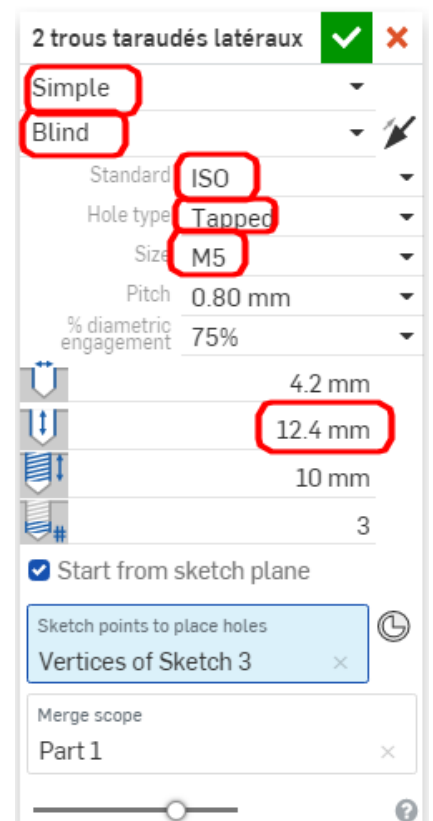


Sélectionnez la fonction volumique "hole"



Effectuez les réglages comme indiqué ci-contre

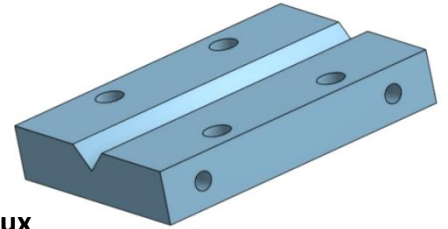
Validez 



1.3.4 Nommer la fonction volumique

Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"

Nommez la fonction volumique : **2 Trous taraudés latéraux**



1.4 Créer une symétrie de "Features"

Créez une **symétrie** des 2 trous taraudés latéraux

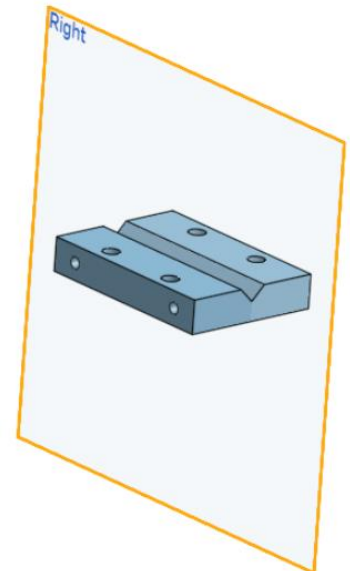


Sélectionnez



Sélectionnez le feature

Sélectionnez le plan



Validez

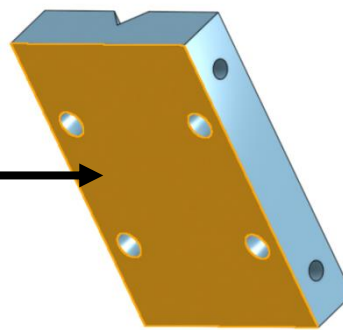


1.5 Créer 2 trous taraudés borgnes

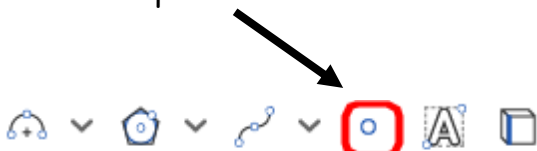
1.5.1 Sélectionner la surface plane

Ouvrir un  Sketch

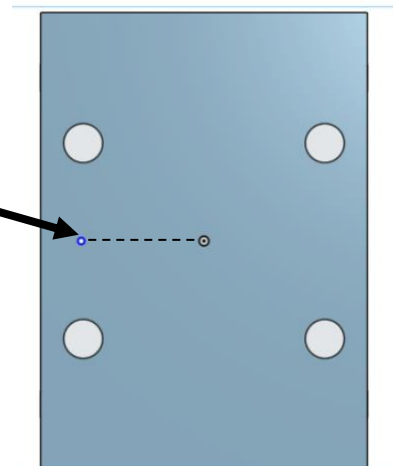
Orientez la vue comme ci-contre face à vous



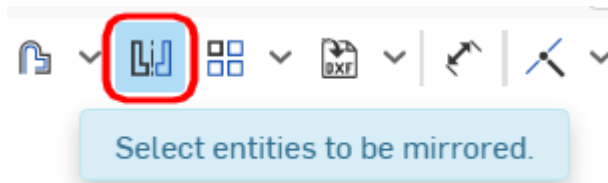
1.5.2 Créez un point



Aligné sur l'origine

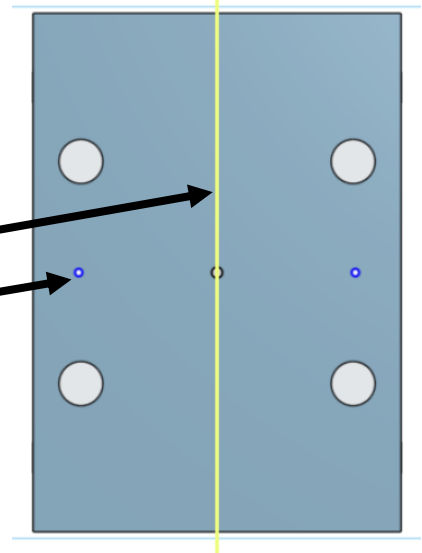


Créez une symétrie du point



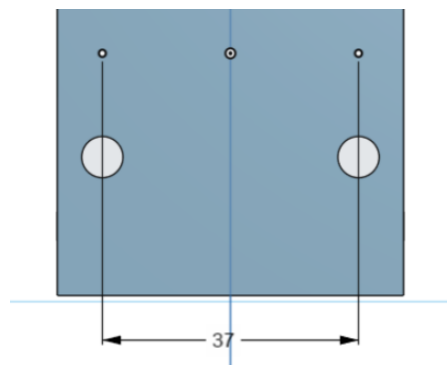
Sélectionnez le plan "Right"

Sélectionnez le point



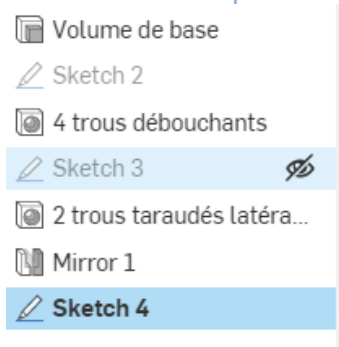
Cotez l'entraxe à : 37 mm

Validez



1.5.3 Créez les deux trous taraudés

Sélectionnez le sketch

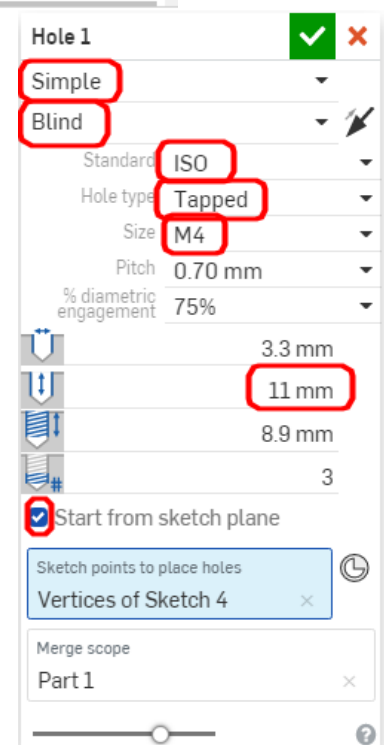


Sélectionnez la fonction volumique "hole"



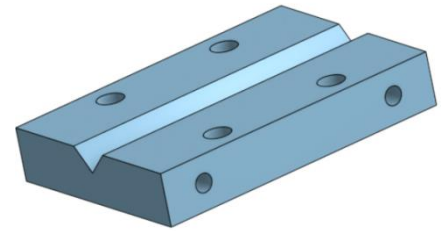
Effectuez les réglages comme indiqué ci-contre

Validez



1.5.4 Nommer la fonction volumique

Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"



Nommez la fonction volumique : **2 Trous taraudés borgnes M4**

1.6 Renommer la pièce

Sketch 3

Hole 2

Effectuez un clic droit

Parts (1)

Part 1

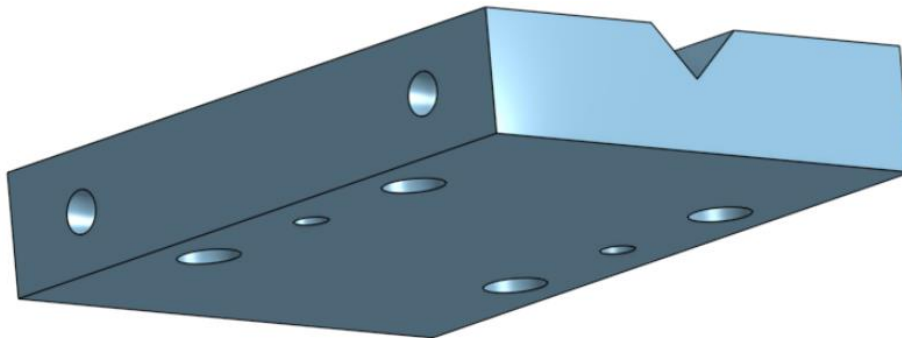
Nommez la pièce : PLAQUE MATRICE

Renommez le part studio dans l'onglet inférieur de l'écran.

Effectuez un clic droit

Part studio

Nommez le part studio : **PLAQUE MATRICE**



Fin de l'activité