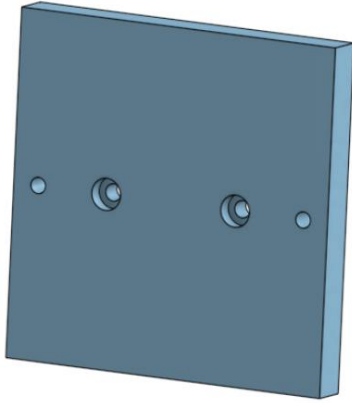


# PLIEUSE GUNT

Guide de création PLAQUE DE BASE



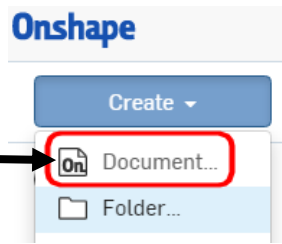
## Sommaire

<b>1.1</b>	<b>Créer un volume de base</b> .....	<b>2</b>
1.1.1	Ouvrir un.....	2
1.1.2	Tracer le contour du volume de base.....	2
1.1.3	Coter le contour.....	3
1.1.4	Créer le volume de base.....	3
1.1.5	Nommer la fonction volumique.....	4
<b>1.2</b>	<b>Créer deux trous lamés débouchants</b> .....	<b>4</b>
1.2.1	Sélectionner la surface plane.....	4
1.2.2	Créer les points de centre.....	4
1.2.3	Créer les trous lamés.....	5
<b>1.3</b>	<b>Créer deux trous taraudés débouchants</b> .....	<b>5</b>
1.3.1	Sélectionner la surface plane.....	5
1.3.2	Créer les points de centre.....	5
1.3.3	Créer les trous taraudés.....	6
<b>1.4</b>	<b>Renommer la pièce</b> .....	<b>7</b>

Se connecter à ONSHAPE

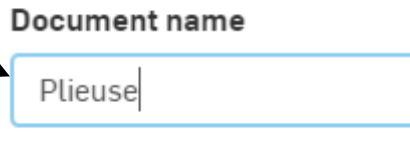
**On demande :**

Créez un nouveau document




**New document**

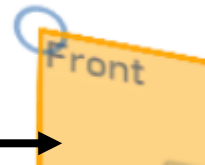
Nommez le PLIEUSE



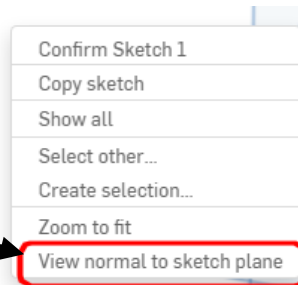
**1.1 Créer un volume de base**

1.1.1 Ouvrir un  Sketch

Sélectionnez le plan Front

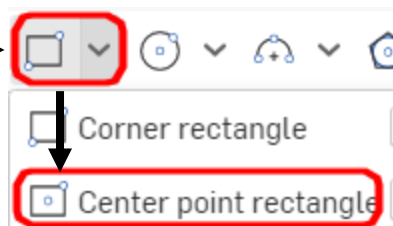


Cliquez droit



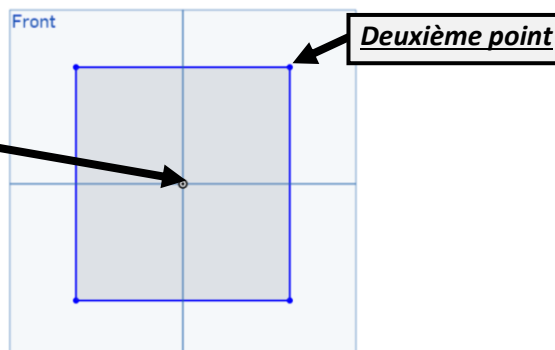
1.1.2 Tracer le contour du volume de base

Outil "*center point rectangle*"



**Premier point**

**Deuxième point**

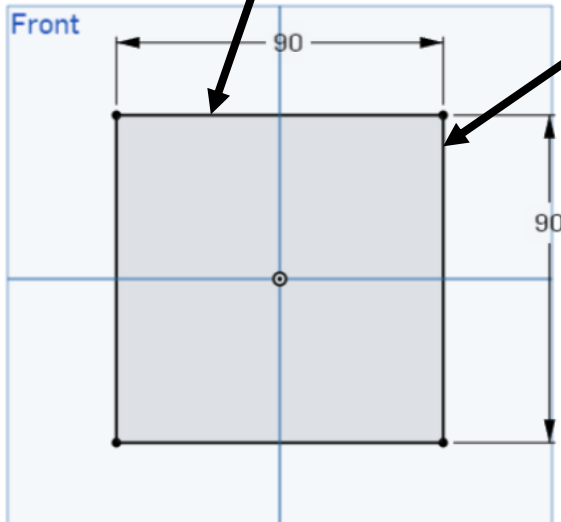


### 1.1.3 Coter le contour

Cotez le contour avec l'outil "*cotation*"



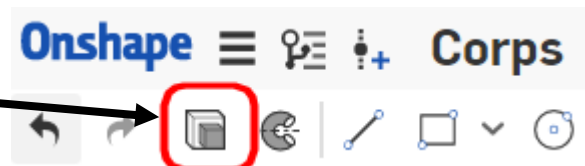
largeur 90 mm, hauteur 90 mm pour cela **sélectionnez** le segment vertical puis placez la cote de 90, recommencez pour la cote de largeur.



**Information :** Pour changer la valeur de la cote, *double-cliquez* sur la cote. Saisissez la bonne valeur puis taper ↵ (*Entrée*) au clavier.

### 1.1.4 Créer le volume de base

Sélectionnez la fonction volumique *Extrude*

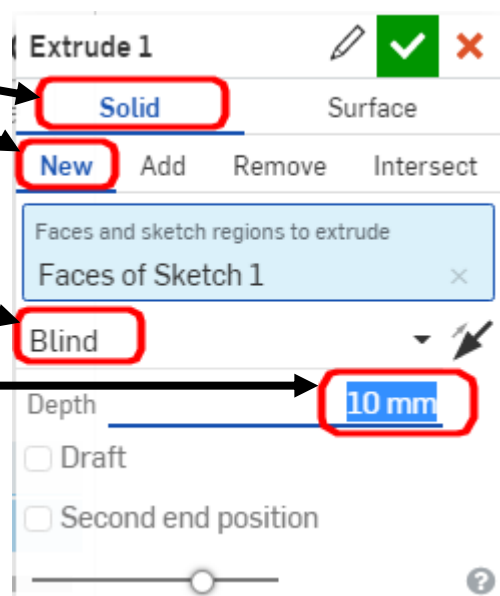


Dans la fenêtre de la fonction volumique *Extrude*:

Nouveau solid

Réglez la condition d'extrusion sur "*Blind*"

Réglez la longueur d'extrusion à la valeur de **10 mm**

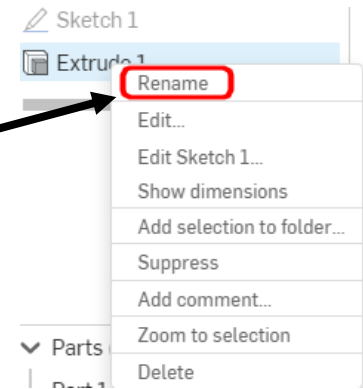


Validez



## 1.1.5 Nommer la fonction volumique

Après avoir validé, vous pouvez **renommer** la fonction volumique en effectuant un clic droit "**Rename**"

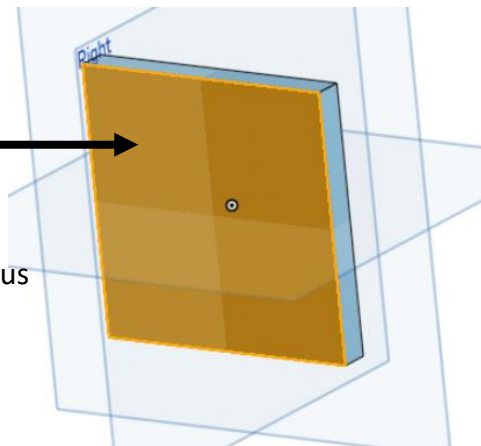


Nommez la fonction volumique : **volume de base**

## 1.2 Créer deux trous lamés débouchants


### 1.2.1 Sélectionner la surface plane

Ouvrir un  Sketch



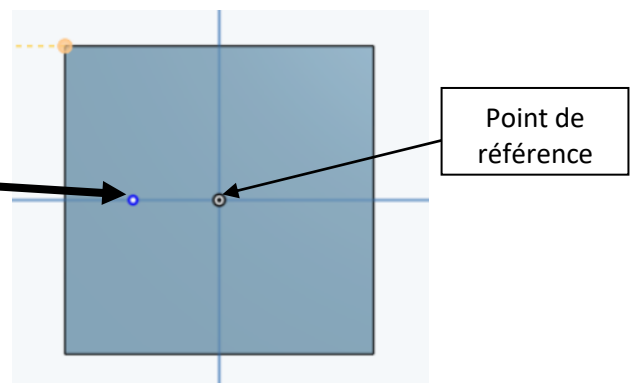
Orientez la vue comme ci-contre face à vous

### 1.2.2 Créez les points de centre

Créer un point 



Alignez le point sur le point de référence



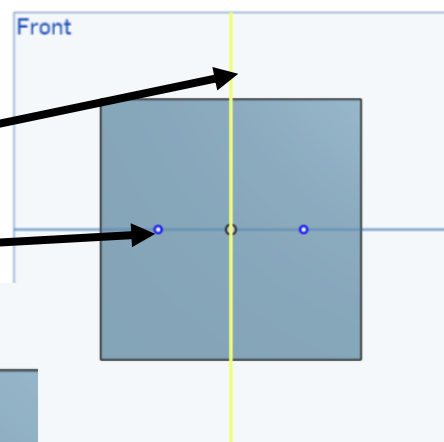
Créez une **symétrie** du point



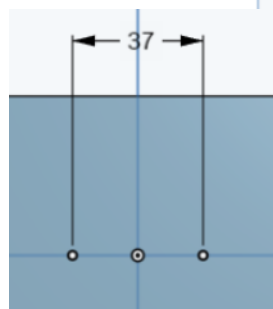
Select entities to be mirrored.

Sélectionnez le plan

Sélectionnez le point

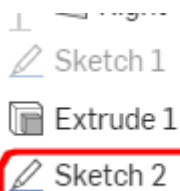


Cotez l'entraxe à : **37 mm**



Validez 

### 1.2.3 Créez les trous lamés



Sélectionnez le sketch

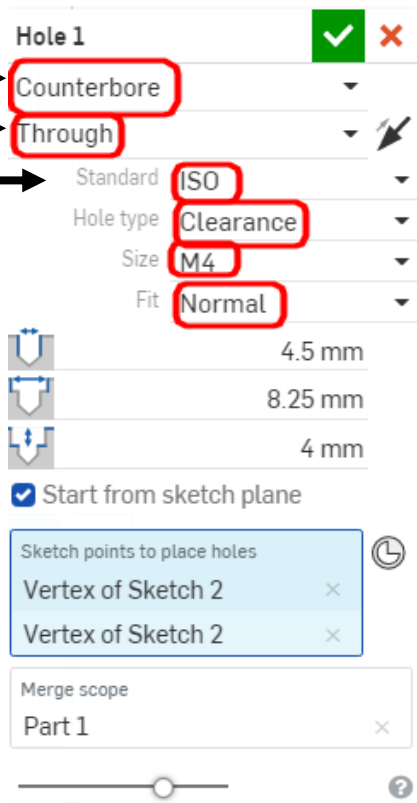
Sélectionnez la fonction volumique "hole"



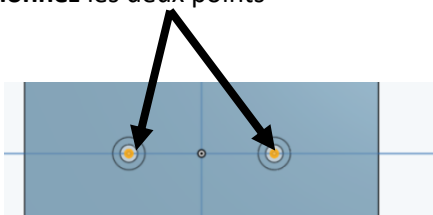
Trou lamé

A travers

ISO "norme"



Sélectionnez les deux points



Validez

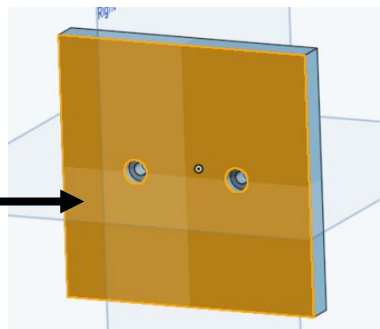


## 1.3 Créer deux trous taraudés débouchants

### 1.3.1 Sélectionner la surface plane

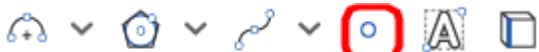
Ouvrir un  Sketch

Orientez la vue comme ci-contre face à vous

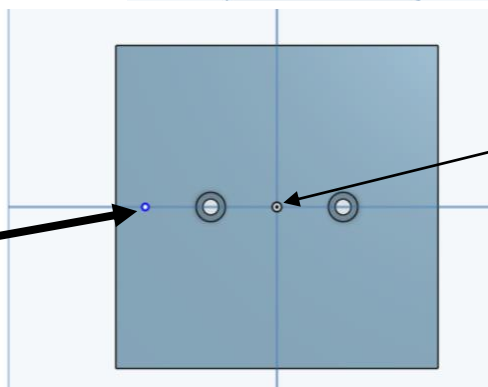


### 1.3.2 Créez les points de centre

Créez un point

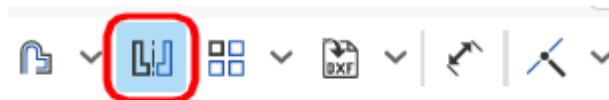


Alignez le point sur le point  
de référence



Point de référence

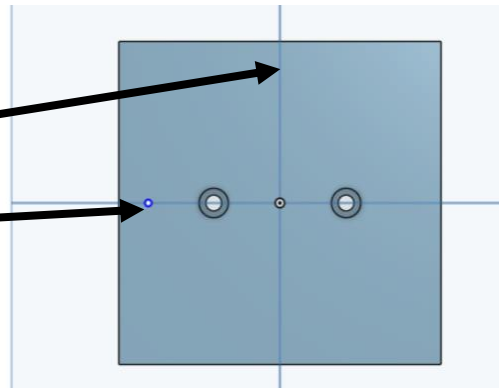
### Créez une symétrie du point



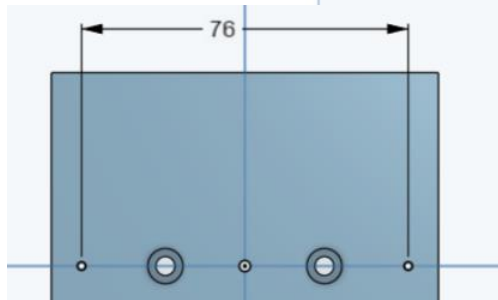
Select entities to be mirrored.

Sélectionnez le plan

Sélectionnez le point



Cotez l'entraxe à : 76 mm

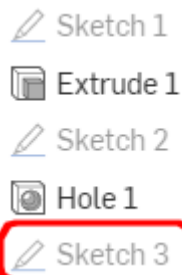


Validez



### 1.3.3 Créez les trous taraudés

Sélectionnez le sketch



Sélectionnez la fonction volumique "hole"



Trou simple

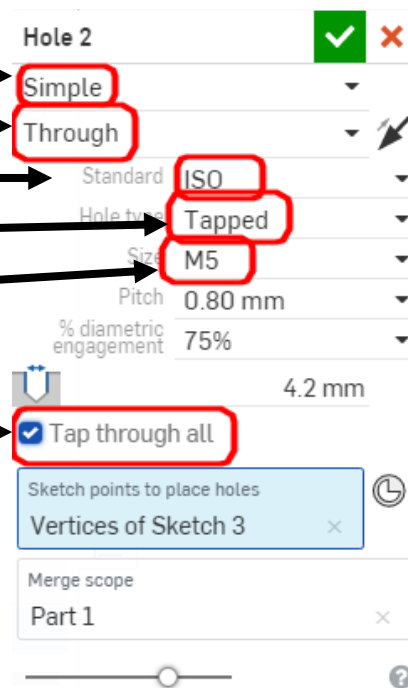
A travers tout

ISO "norme"

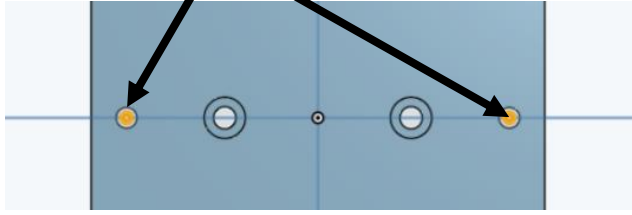
Trou taraudé

Taille : M5

Taraudé sur toute la longueur



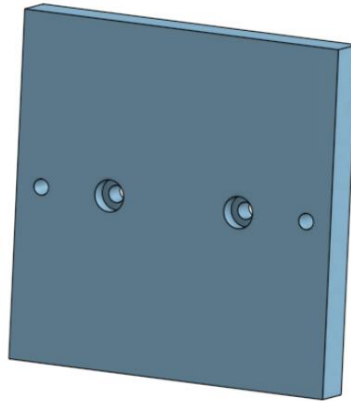
Sélectionnez les deux points



Validez




Vous obtenez :



#### 1.4 Renommer la pièce

 Sketch 3

 Hole 2

Effectuez un clic droit

▼ Parts (1)

Part 1

"Rename"

Nommez la pièce : **PLAQUE DE BASE**