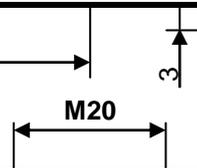


Nom :
Prénom :
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes

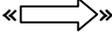


Ouvrir le dossier « galet enrouleur »

Ouvrir le fichier solidworks « 000 galet enrouleur »

Représentation d'une chaîne de cotes

Méthode :

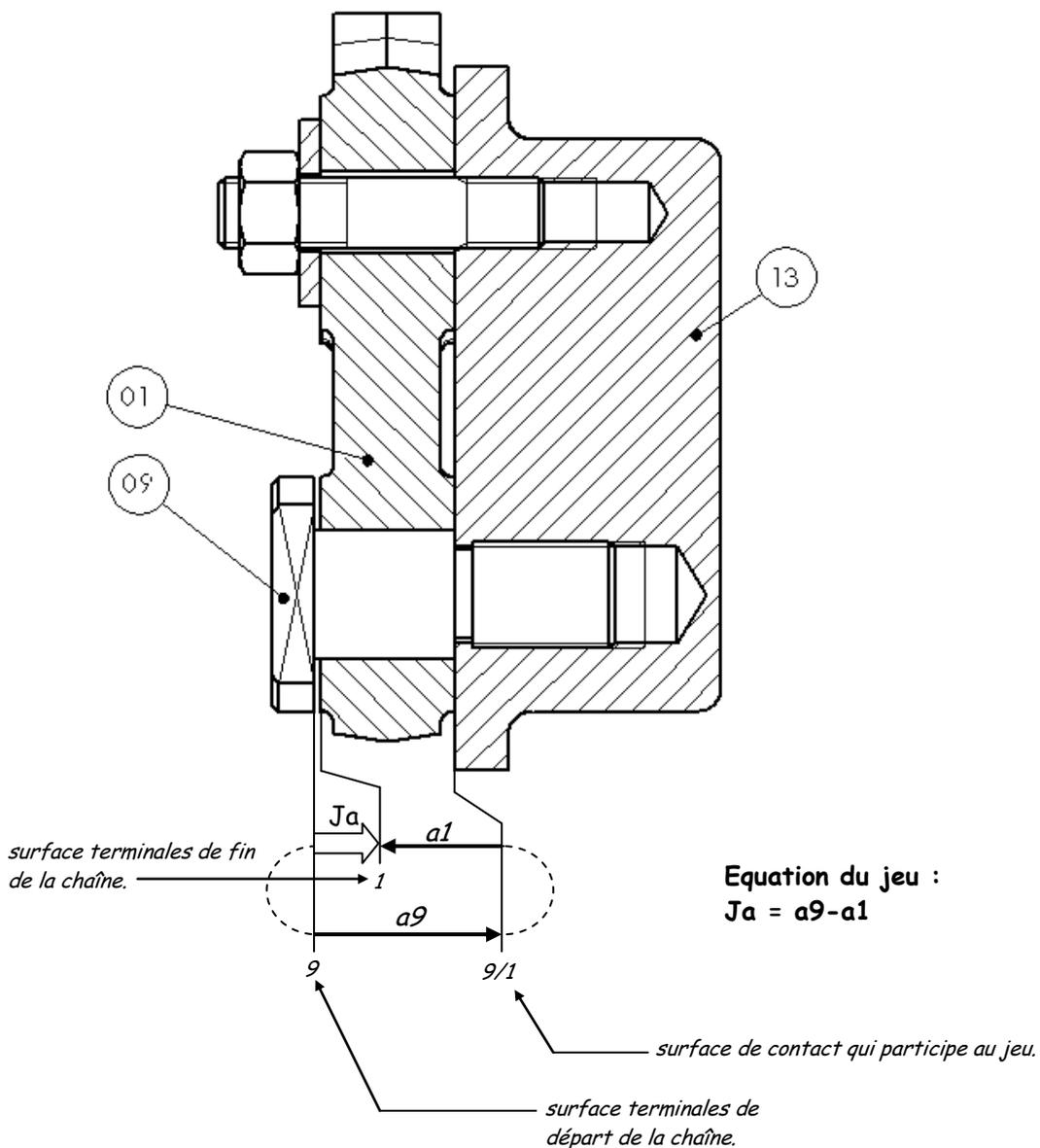
- On repère les surfaces terminales (de chaque côté du jeu) sur le plan.
- On repère les surfaces de contact qui participent au jeu.
- On trace la chaîne de cotes en partant de l'origine de la flèche «».

Equation du jeu :

Méthode :

- Les cotes orientées dans le même sens que  sont ajoutées.
- Les cotes orientées dans le sens inverse de  sont retranchées.

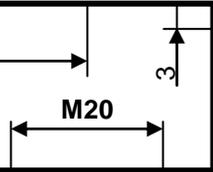
Exemple tracé de la chaîne de cote du jeu J_a



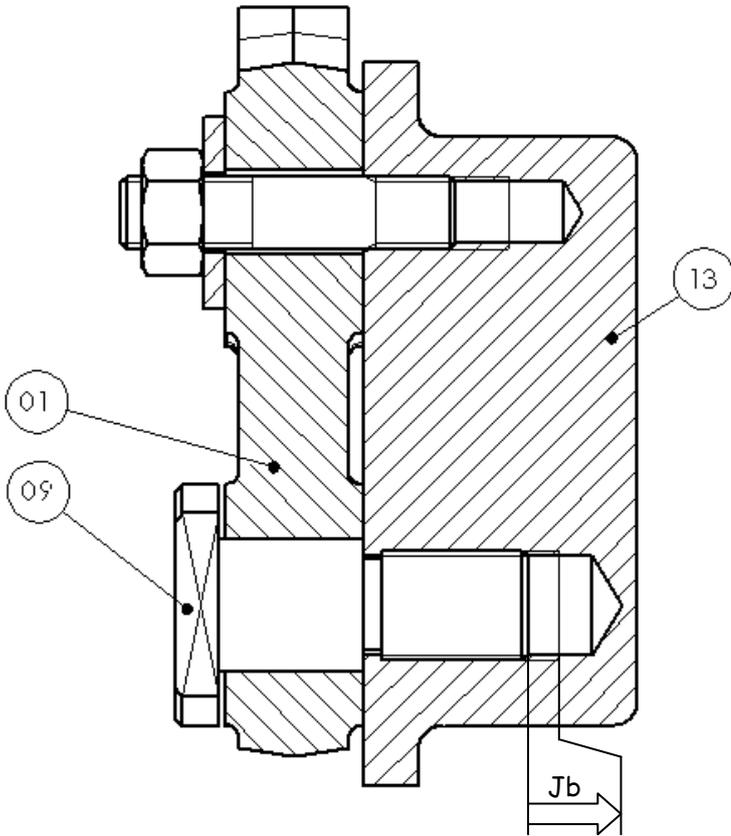
Nom :
Prénom :
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



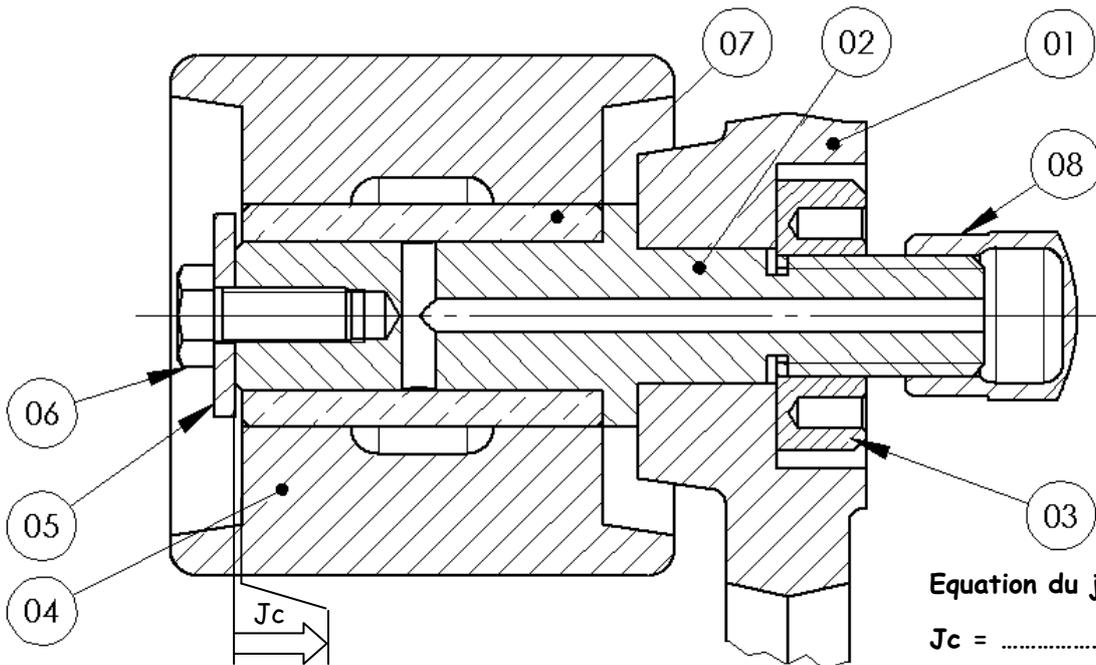
Q1 : Tracer la chaîne de cote du jeu Jb et déterminer l'équation du jeu Jb



Equation du jeu :

Jb =

Q2 : Tracer la chaîne de cote du jeu Jc et déterminer l'équation du jeu Jc



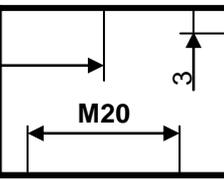
Equation du jeu :

Jc =

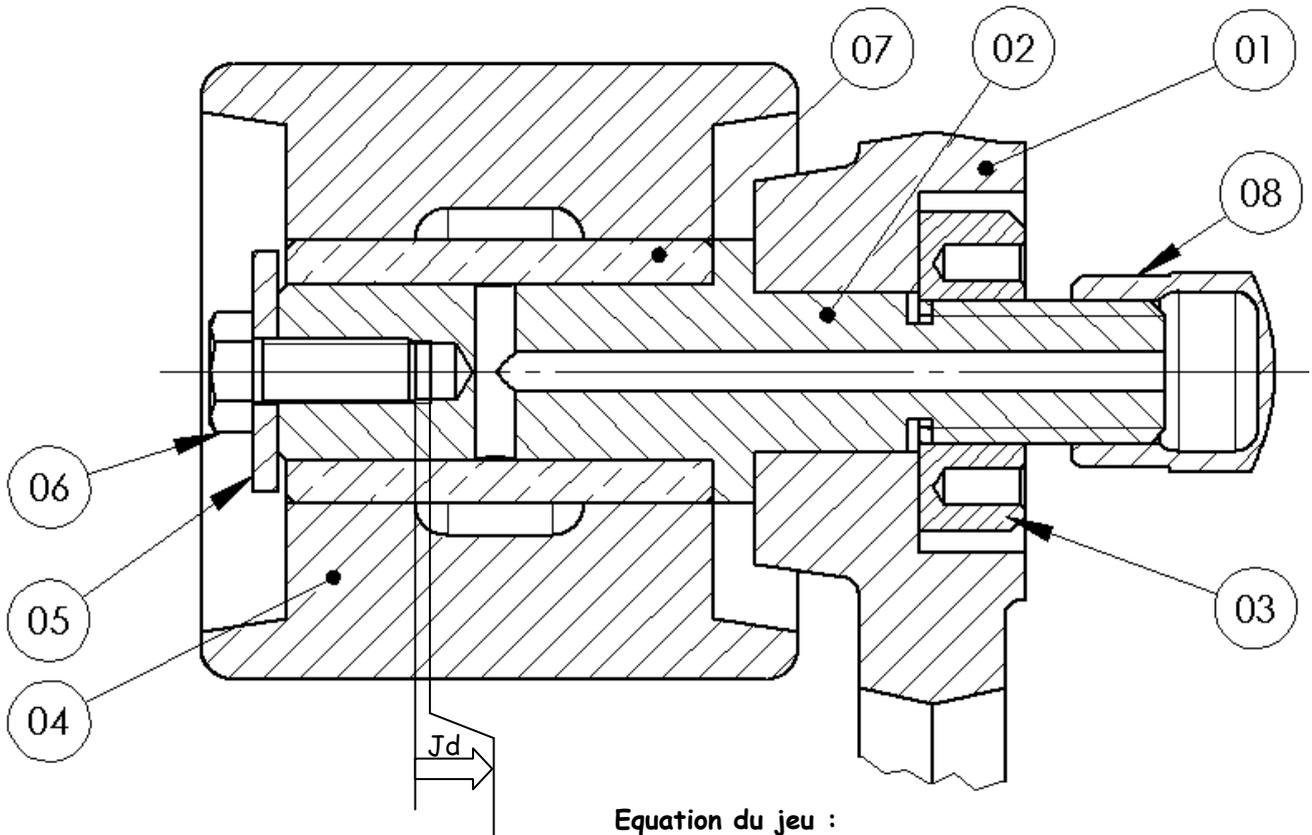
Nom :
Prénom :
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



Q3 : Tracer la chaîne de cote du jeu Jd et déterminer l'équation du jeu Jd



Equation du jeu :

Jd =

Equation du jeu maxi et jeu mini

Jeu MAXI = somme des cotes → « MAX » - somme des cotes ← « min »

Jeu mini = somme des cotes → « min » - somme des cotes ← « MAX »

Exemple :

$J_a \text{ MAXI} = a_9 \text{ MAX} - a_1 \text{ min}$

$J_a \text{ mini} = a_9 \text{ mini} - a_1 \text{ MAXI}$

Q4 : Déterminer les équations des jeux JB MAXI et JB mini, et faire de même pour Jc et Jd

Jb MAXI =

Jb mini =

Jc MAXI =

Jc mini =

Jd MAXI =

Jd mini =