

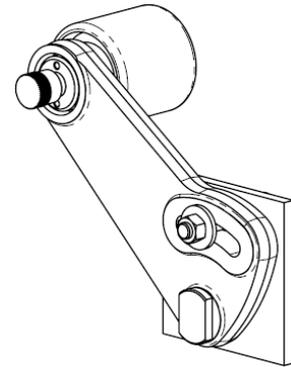
Nom :  
Prénom :  
Classe :

## Exercice

### Les chaînes de cotes

M20

3



Ouvrir le dossier « *galet enrouleur* »

Ouvrir le fichier solidworks « *000 galet enrouleur* »

Nous allons étudier les jeux dans ce système.

Il existe deux types de jeux :

- Les jeux de montage
- Les jeux de fonctionnement

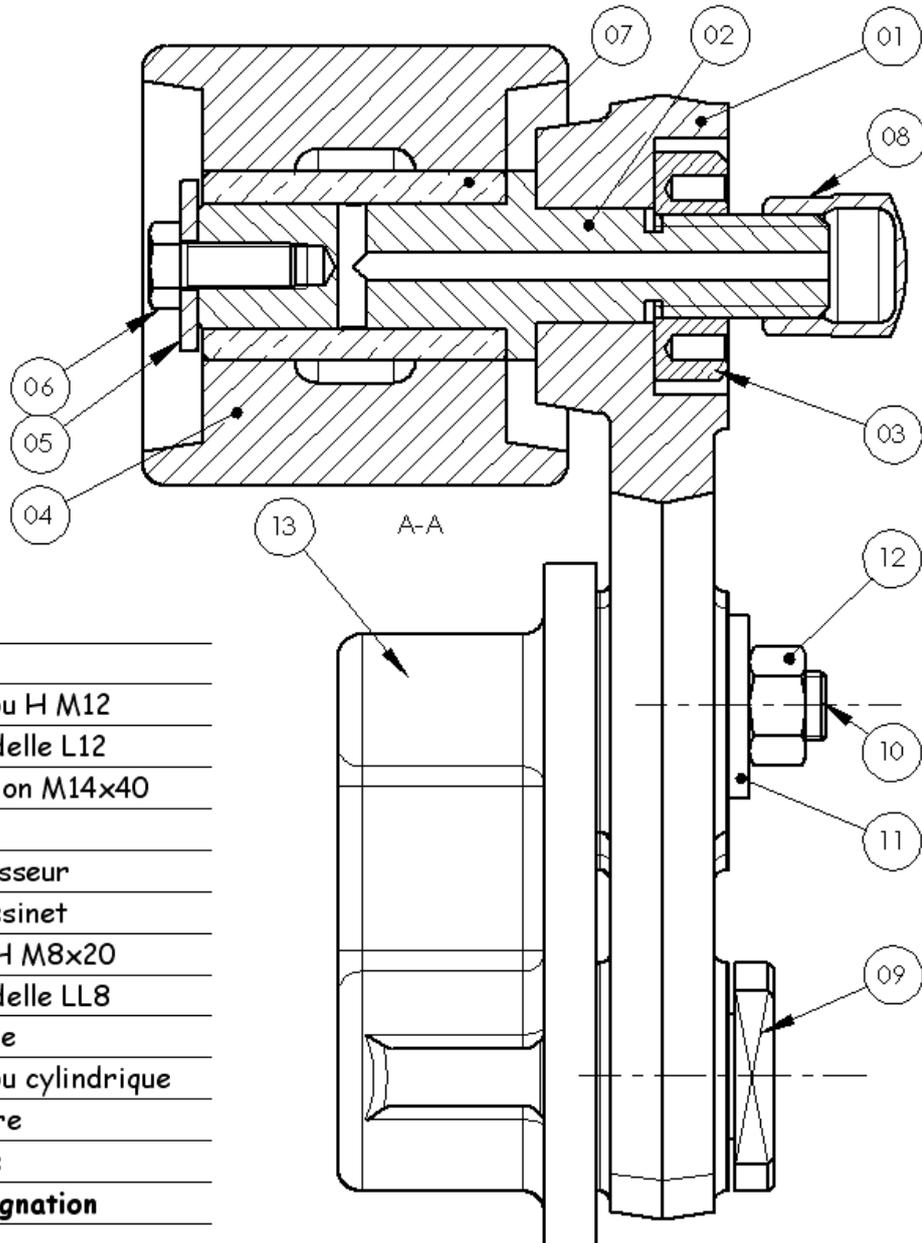
#### Les jeux de montage :

Ils permettent un montage correct d'une pièce sur une autre pièce

#### Les jeux de fonctionnement :

Ils permettent un bon fonctionnement d'une pièce ou d'un ensemble de pièces sur une autre pièce ou un autre ensemble de pièces.

**Rappel :** dans ce système il est important que le **bras repère 1** puisse pivoter lorsque l'on dévisse l'**écrou repère 12**. Le galet composé de la **poulie repère 4** et du **coussinet repère 7** doit pivoter librement autour de l'**axe repère 2**.

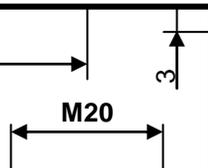


13	1	Bati
12	1	Ecrou H M12
11	1	Rondelle L12
10	1	Goujon M14x40
9	1	Axe
8	1	Graisseur
7	1	Coussinet
6	1	Vis H M8x20
5	1	Rondelle LL8
4	1	Poulie
3	1	Ecrou cylindrique
2	1	Arbre
1	1	Bras
<b>Rep</b>	<b>Nb</b>	<b>Désignation</b>

Nom :  
Prénom :  
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



**Q1 : Etude du jeu Ja :**

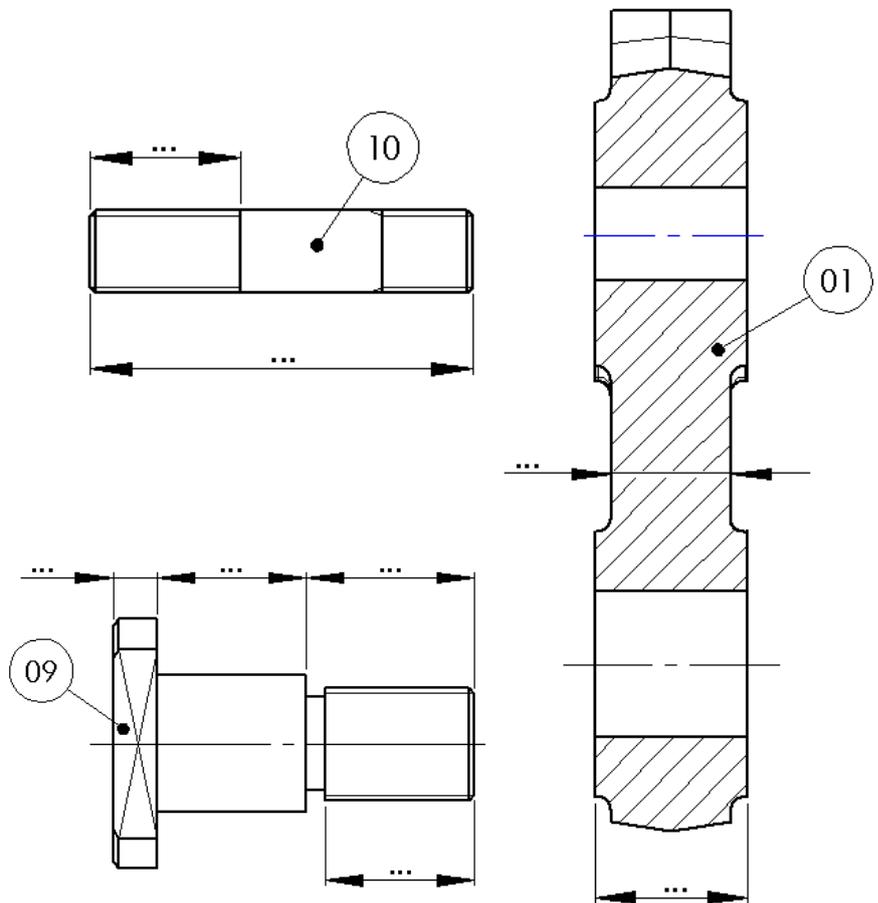
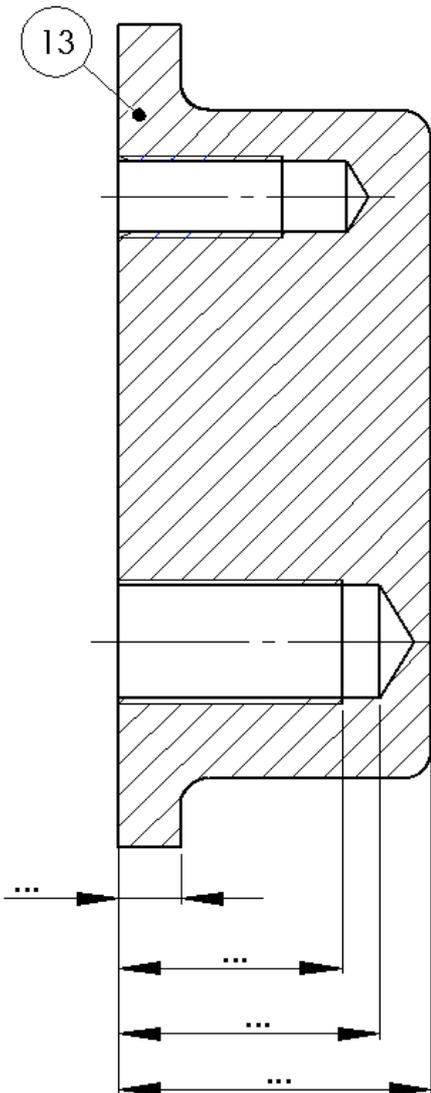
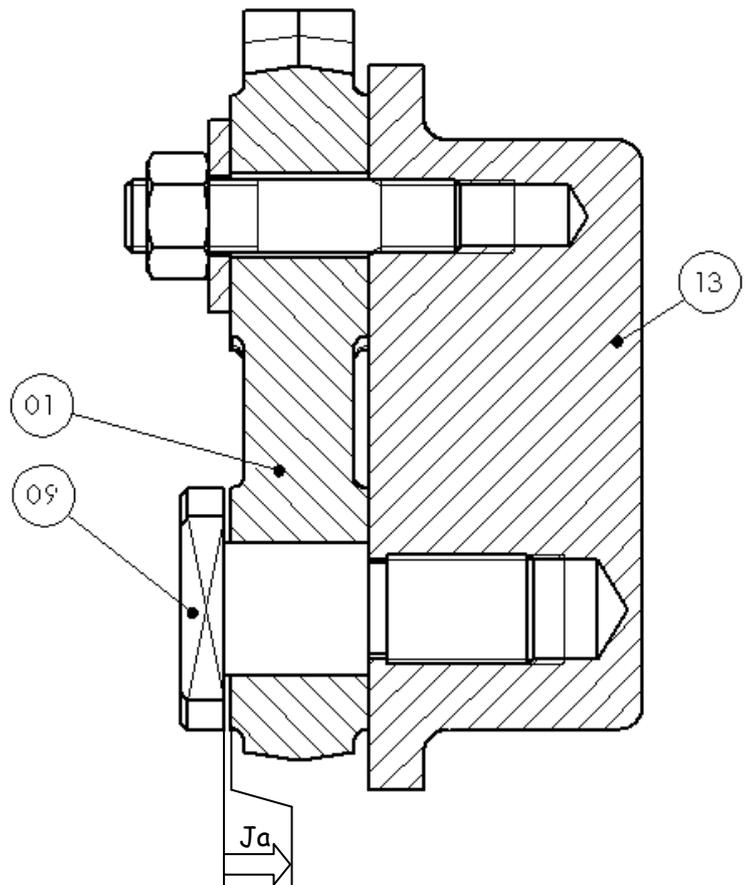
Déterminer le type du jeu Ja :

- Jeu de montage
- Jeu de fonctionnement

Expliquer la fonction du jeu Ja

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

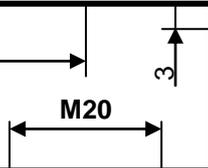
Sur les schémas des pièces ci dessous, **Noter** les cotes ayant une influence sur ce jeu. *Exemple : noter pour la cote de la pièce 9 influant sur le Jeu Ja : « a9 ».* Il ne peut exister qu'une cote par pièce influant sur le rôle.



Nom :  
Prénom :  
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



**Q2 : Etude du jeu Jb :**

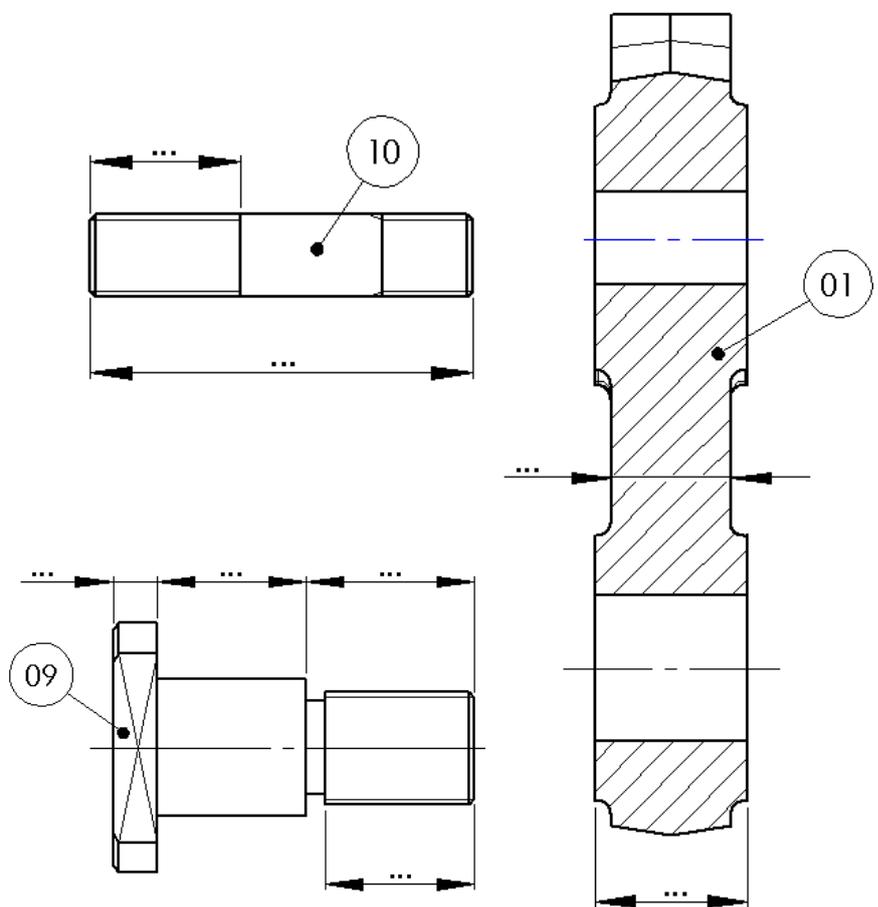
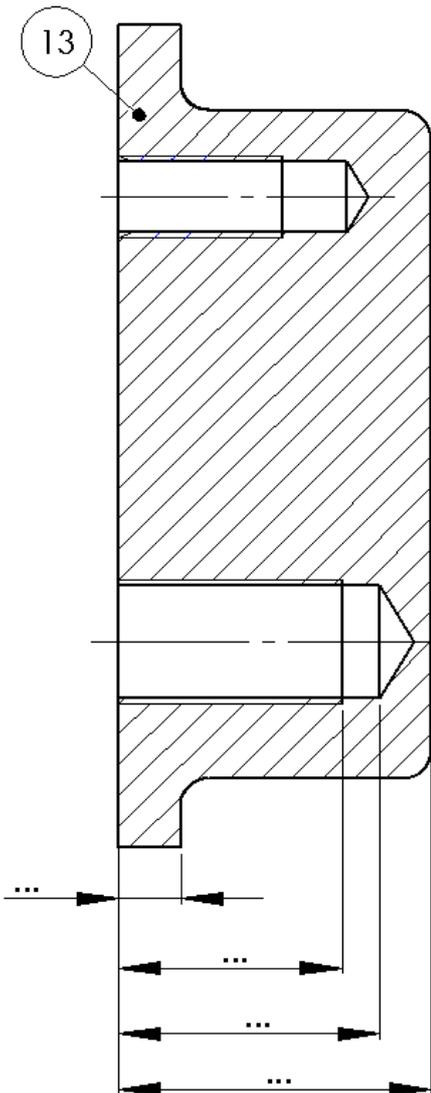
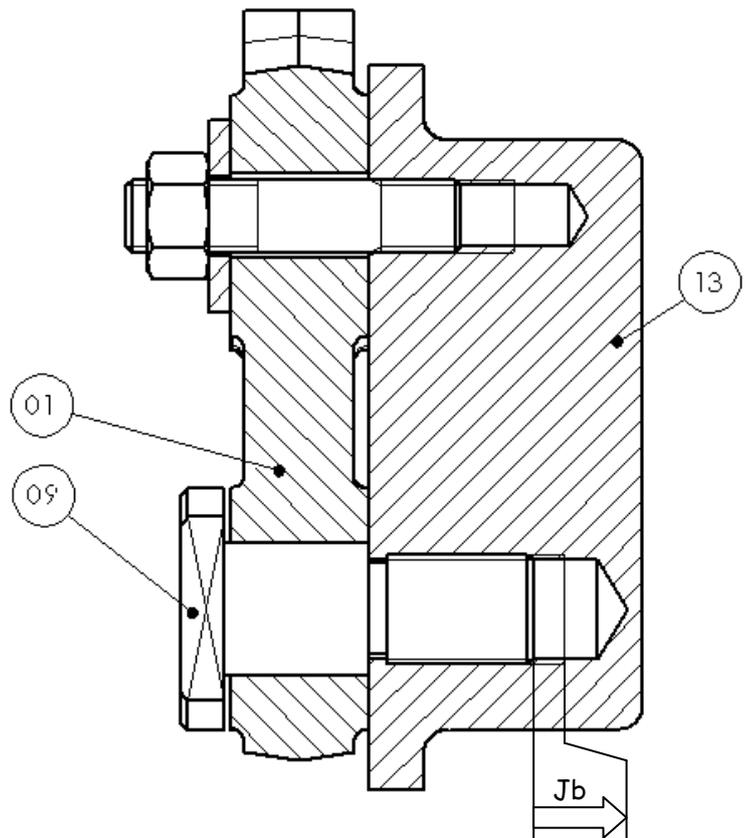
Déterminer le type du jeu Jb :

- Jeu de montage
- Jeu de fonctionnement

Expliquer la fonction du jeu Jb

.....  
 .....  
 .....  
 .....

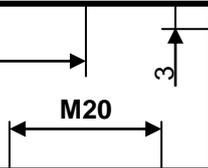
Sur les schémas des pièces ci dessous, **Noter** les cotes ayant une influence sur ce jeu. *Exemple : noter pour la cote de la pièce 9 influant sur le Jeu Jb : « b9 ». Il ne peut exister qu'une cote par pièce influant sur le rôle.*



Nom :  
Prénom :  
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



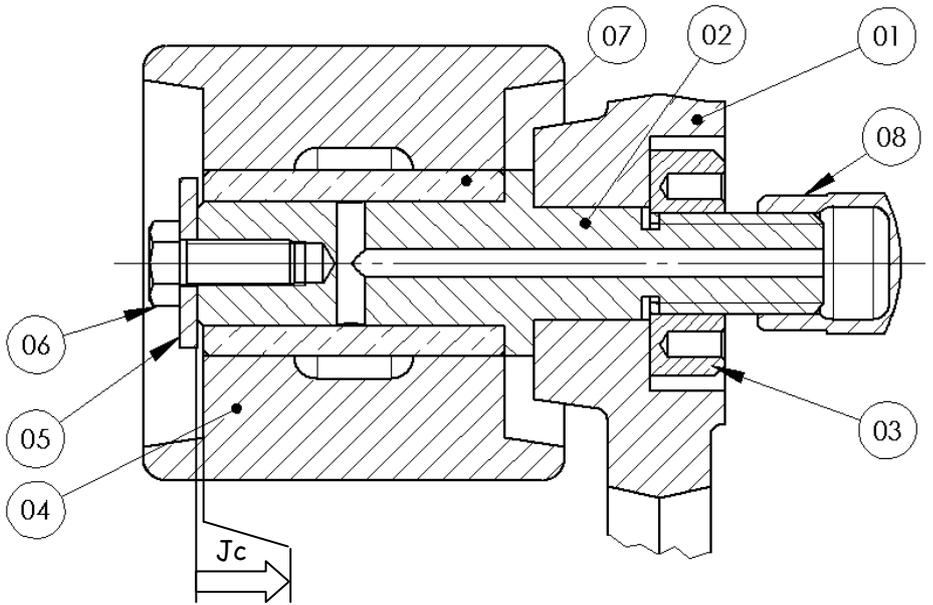
**Q3 : Etude du jeu Jc :**

Déterminer le type du jeu Jc :

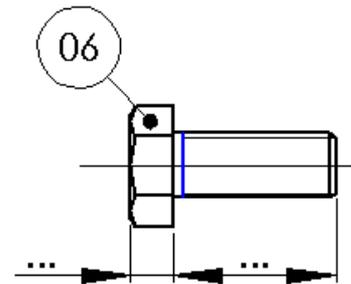
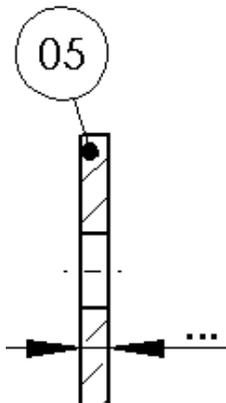
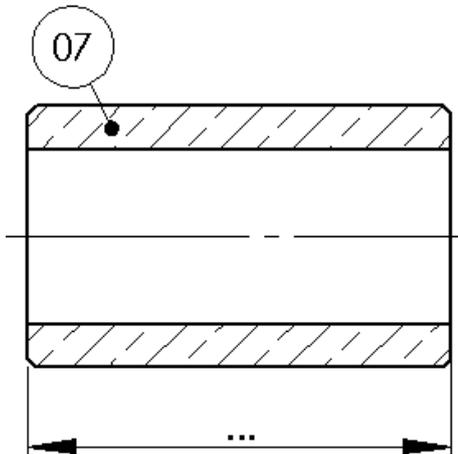
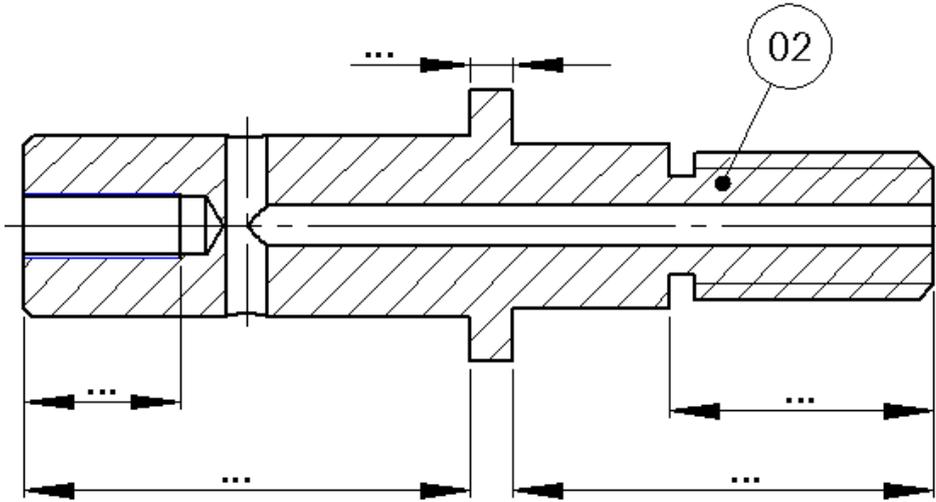
- Jeu de montage
- Jeu de fonctionnement

Expliquer la fonction du jeu Jc

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....



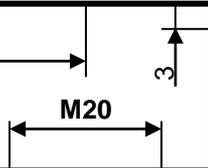
Sur les schémas des pièces ci dessous, **Noter** les cotes ayant une influence sur ce jeu. Exemple : noter pour la cote de la pièce 5 influant sur le Jeu Jc : « c5 ». Il ne peut exister qu'une cote par pièce influant sur le rôle.



Nom :  
Prénom :  
Classe :

Exercice

Les chaînes de cotes



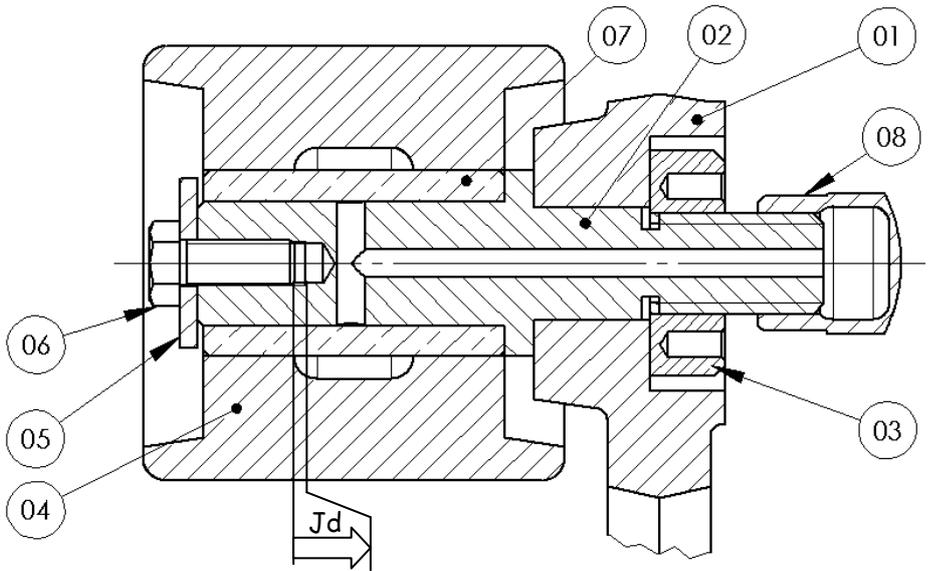
**Q3 : Etude du jeu Jd :**

Déterminer le type du jeu Jd :

- Jeu de montage
- Jeu de fonctionnement

Expliquer la fonction du jeu Jd

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....



Sur les schémas des pièces ci dessous, **Noter** les cotes ayant une influence sur ce jeu. Exemple : noter pour la cote de la pièce 5 influant sur le Jeu Jd : « d5 ». Il ne peut exister qu'une cote par pièce influant sur le rôle.

