

1. Cotation fonctionnelle

6. BUTEE

Rôle de J_c :

$J_c =$

7. BOUT D'AXE

Rôle de J_d :

$J_d =$

12. RIVET

Rôle de J_a :

$J_a =$

13. PIVOT

Rôle de J_b :

$J_b =$

8. MORS MOBILE

Rôle de J_a :

$J_a =$

9. MORS RAPPORTE

Rôle de J_b :

Rôle de J_c :

$J_b =$

$J_c =$

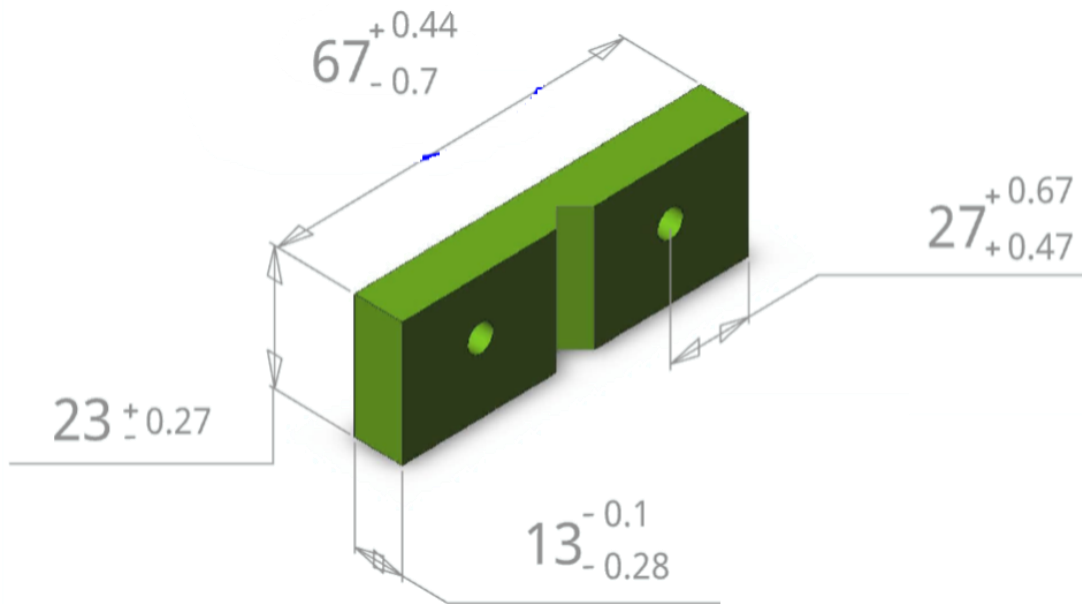
Rôle de J_d :

$J_d =$

Rôle de J_e :

$J_e =$

1. Tolérances dimensionnelles

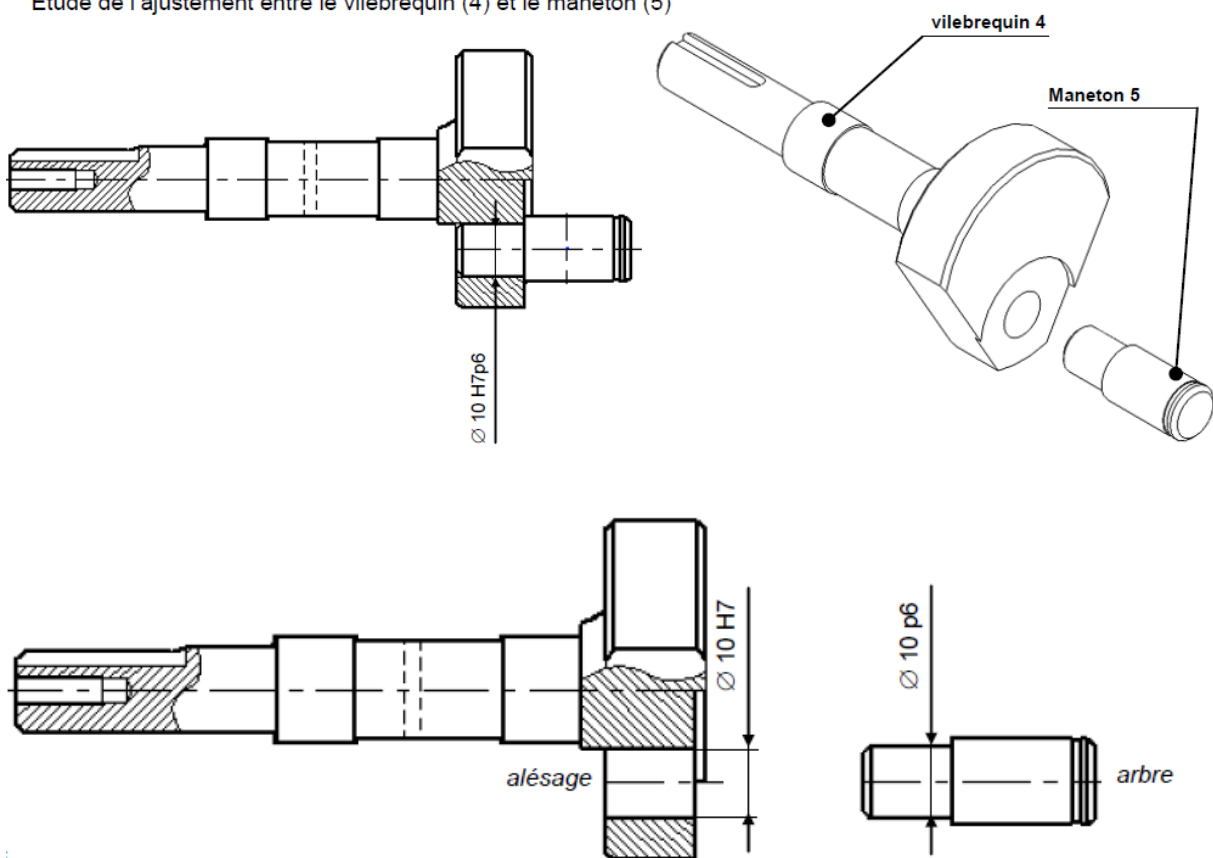


	Côte nominale	Côte min	Côte max	Intervalle de tolérance
$67^{+0.44}_{-0.7}$				

$27^{+0.67}_{+0.47}$				
$23^{\pm 0.27}$				
$13^{-0.1}_{-0.28}$				

2. Ajustements

Etude de l'ajustement entre le vilebrequin (4) et le maneton (5)



Déterminer si l'on a un ajustement avec jeu, incertain ou avec serrage.

Pour cela, déterminer le jeu min et le jeu max des pièces.