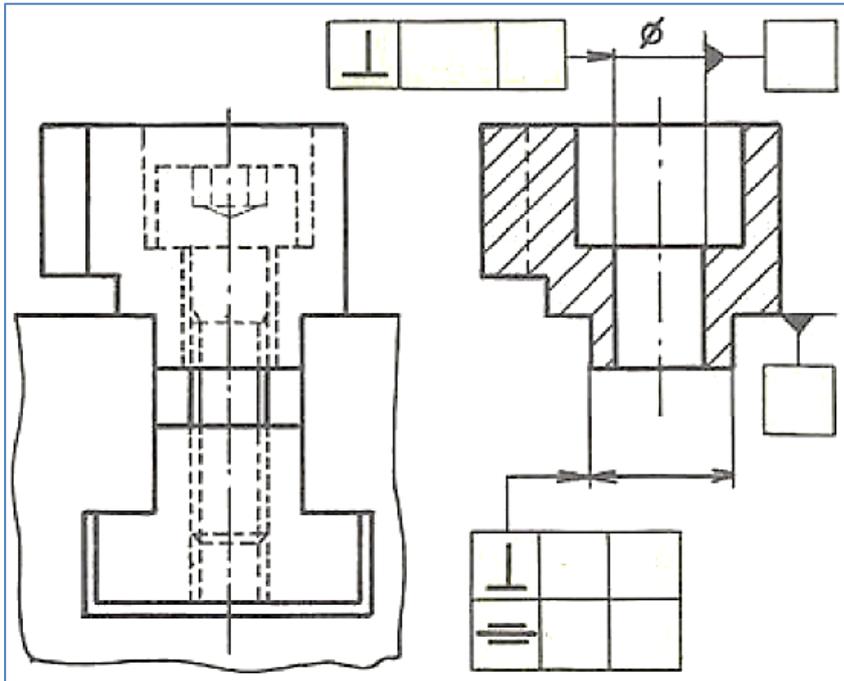


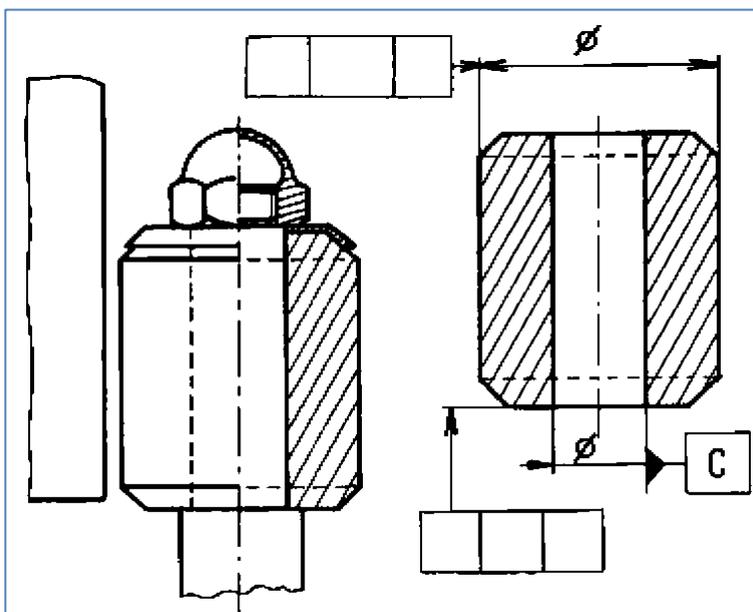
1. Butée fixe

Identifier et inscrire sur le dessin les éléments suivants :



- L'élément de référence B est une surface plane
- L'élément de référence A est l'axe d'un cylindre
- Le plan médian du tenon est perpendiculaire à la surface B avec un IT de 0,1 mm
- Le tenon est symétrique par rapport à l'axe du cylindre A, avec un IT de 0,2 mm
- L'axe de l'alésage est perpendiculaire à la surface B avec un IT de diamètre 0,1 mm

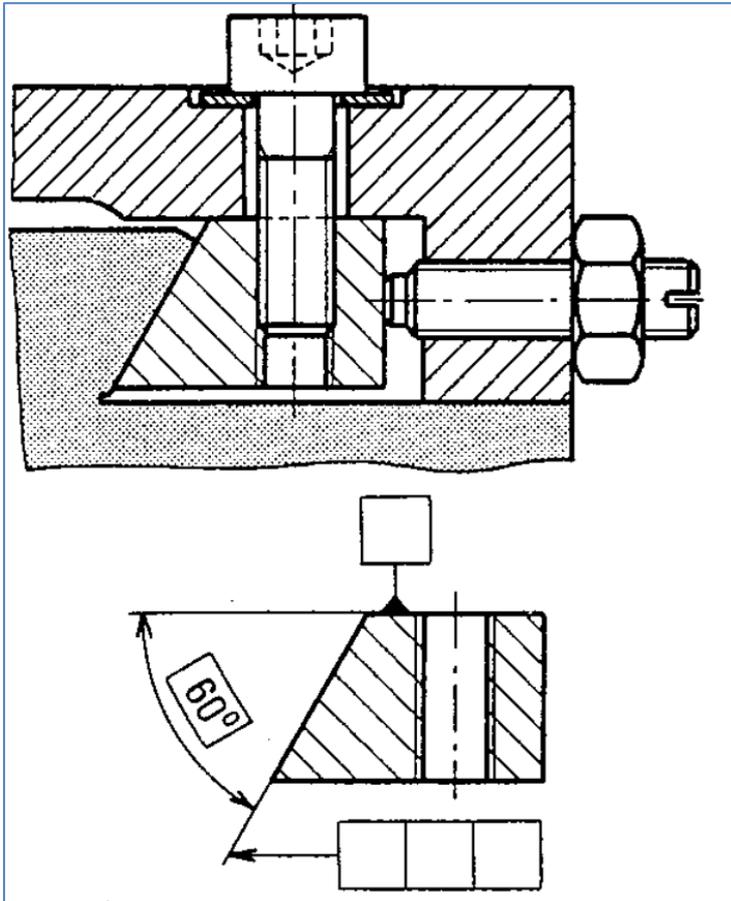
2. Galet de porte



Identifier et inscrire sur le dessin les éléments suivants :

- La surface plane est perpendiculaire à l'axe de l'alésage C, avec un IT de 0,2 mm
- Les deux surfaces cylindriques sont coaxiales, avec un IT de diamètre 0,1 mm

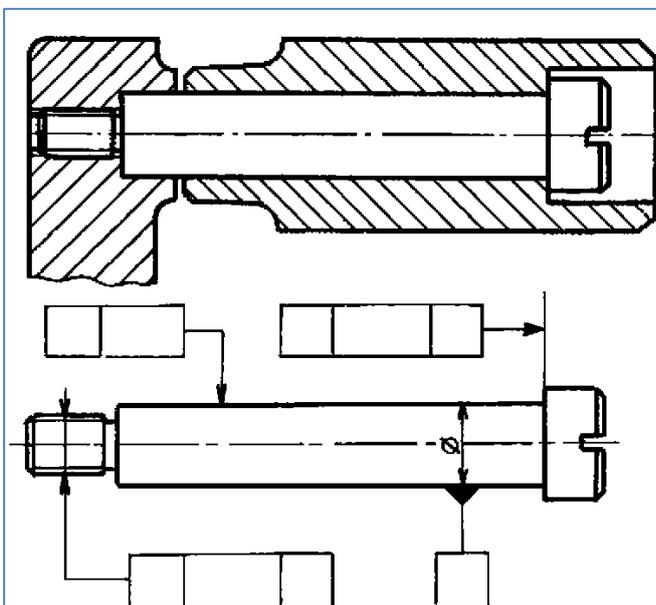
3. Cale de rattrapage de jeu



Identifier et inscrire sur le dessin les éléments suivants :

- L'élément de référence D est une surface plane
- La face est inclinée de 60° par rapport au plan de référence D, avec un IT de 0,1 mm

4. Poignée de volant



Identifier et inscrire sur le dessin les éléments suivants :

- L'élément de référence A est l'axe d'un cylindre
- Le corps de la vis doit être cylindrique, avec un IT de 0,1 mm
- Le filetage est coaxial au corps, avec un IT de 0,2 mm
- L'épaulement sous tête est perpendiculaire à l'élément A, avec un IT de diamètre 0,1 mm